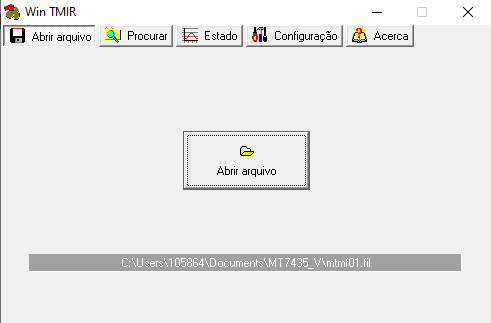
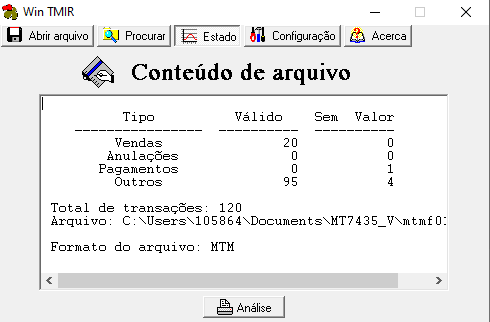
# WinTmir – New Terminals Project

Obtendo o ficheiro MTMF01.FIL localizado em PRIM com o comando:  
***zip "-V" MT7435\_V.ZIP PRIM:MTMF01.FIL***

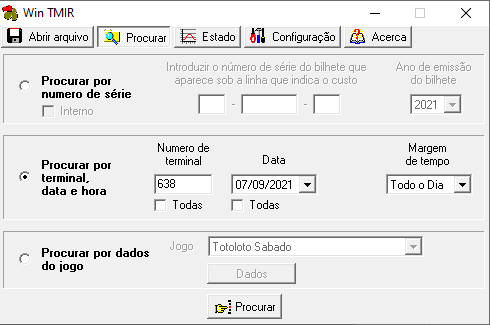
Transfere-se em modo binário para o ambiente local do utilizador que têm de ser Windows, correndo o binário/executável WinTmir e carrega-se o ficheiro descomprimido do MTMF01.fil com a opção abrir arquivo.

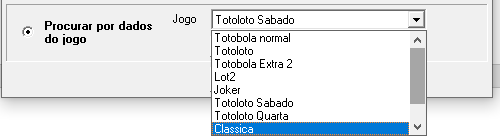


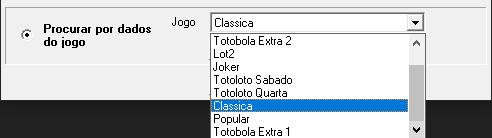
Na Tab Estado é possível ver um resumo

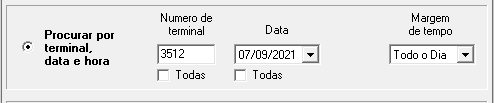


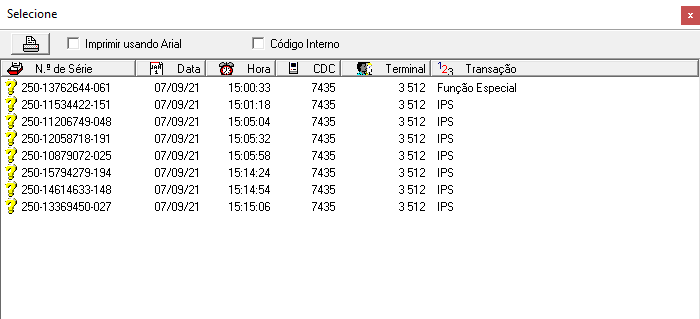
Na Tab Procurar

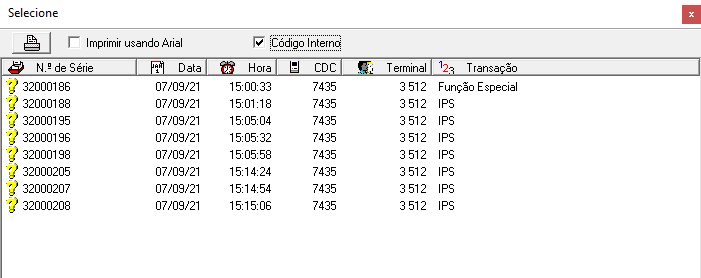


Existe vários modos de filtrar e mostrar as transações do TMF procurar por dados do jogo que são a lista de jogo definidas no Millennium.  




Para ver todas de um terminal é a segunda Opção:  


Obtêm-se uma listagem das transações:  




Carregando em cima de uma transação podes ver informação mais detalhada:

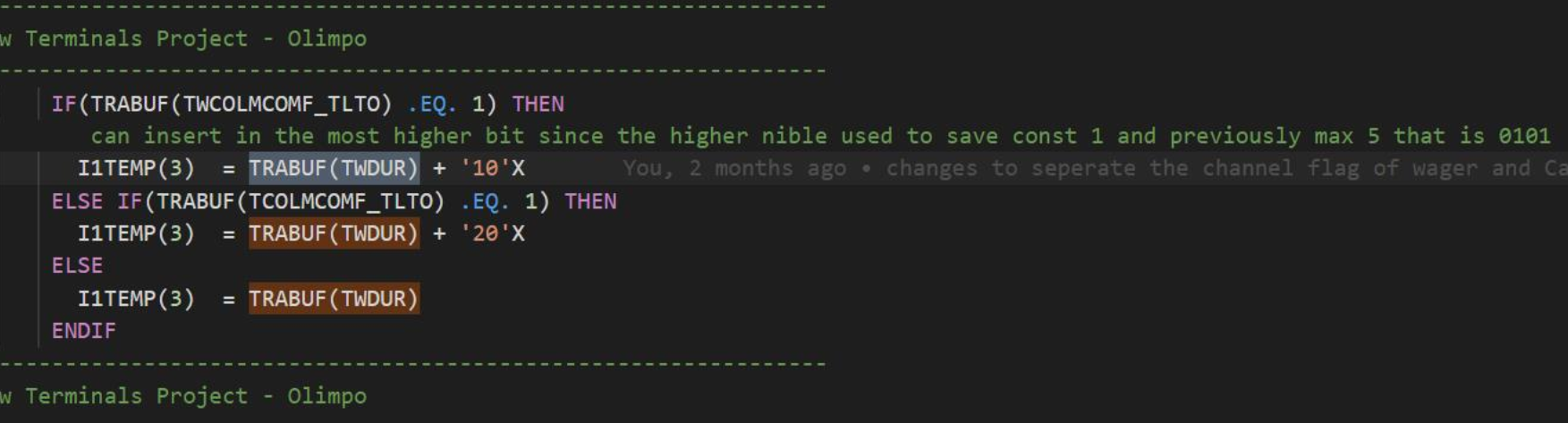


## Resultados

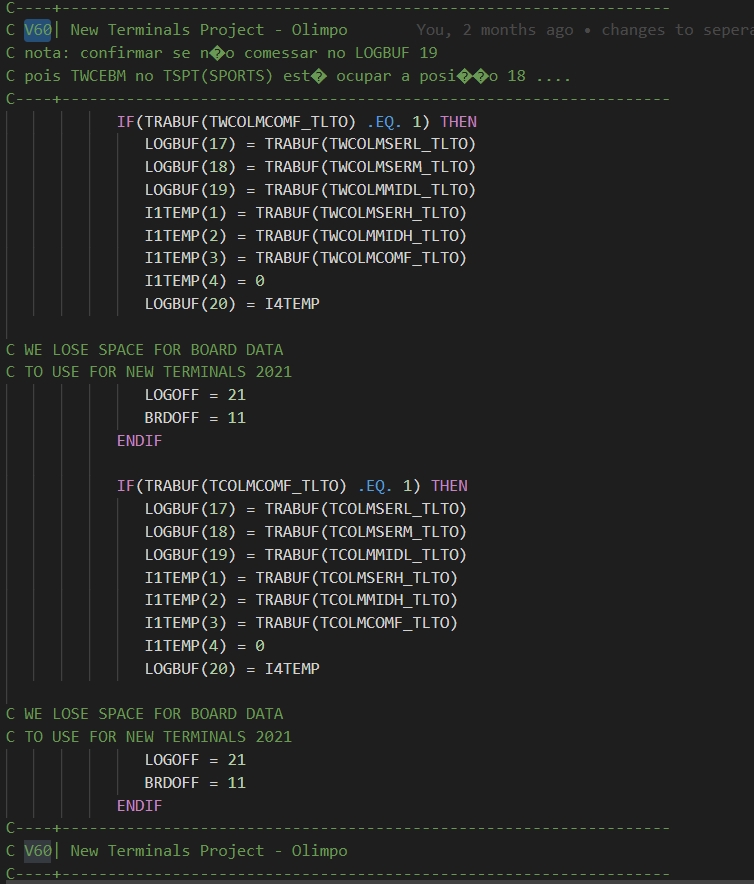
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Game | Transaction Type | Campos diferentes entre WinTmr e Tmf (DEV) | Campos diferentes entre WinTmr e Tmf (PRD) | Status | Nota |
| LI | IMNU/GPAR | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LI | IORD/IORD | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LI | ICNF/OCNF | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LI | IOACT/OACT/PACT | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LI | ISET/ISET | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LI | IQTA/IQTA | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LI | IVAL/IVAL | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LI | ICAR | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LI | ILOT/ISTS | nenhum | nenhum | ok | É um campo que não se encontra em uso. Sub erro devia ser igual a 0 e não. |
| LOTT | WAG | Números Nº de Sorteio Montante Total | nenhum | not ok | 3 campos com valores errados |
| LOTT | CAN | Números Nº de Sorteio Montante Total | nenhum | not ok | 3 campos com valores errados |
| LOTT | VAL (Validation) | nenhum | NA | ok | Tudo correto |
| LOTT | VAL (payment) | nenhum | NA | ok | Tudo correto |
| SPT | WAG | Números Nº de Sorteio Montante Total | NA | not ok | 3 campos com valores errados |
| SPT | CAN | Números Nº de Sorteio Montante Total | NA | not ok | 3 campos com valores errados |
| SPT | VAL (Validation) | nenhum | NA | ok | Tudo correto |
| SPT | VAL (payment) | nenhum | NA | ok | Tudo correto |

\*NA = Não aplicável

NRM\_TRALOG.FOR alterações:

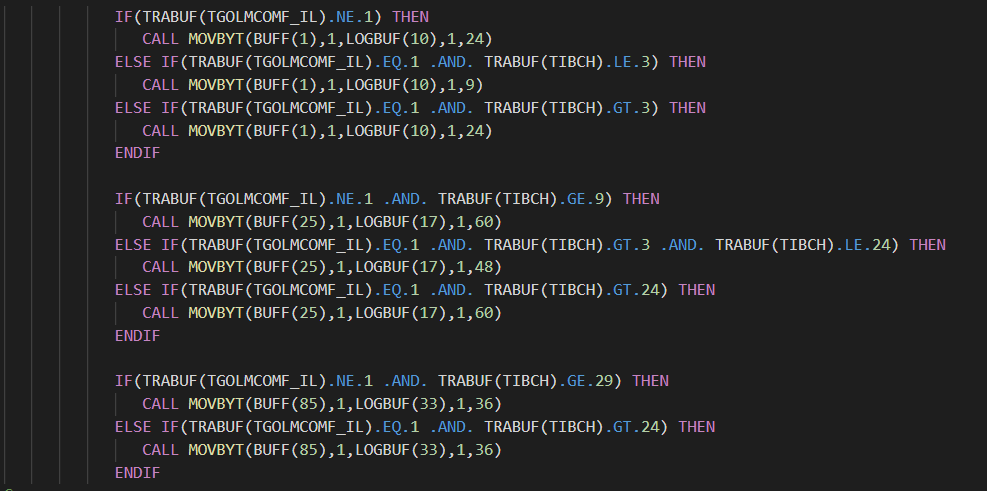


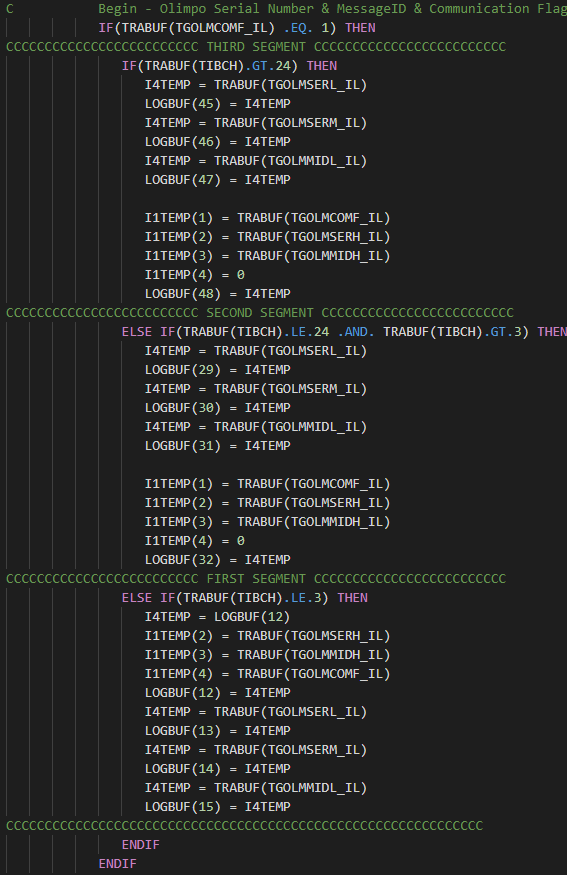
1. Duration field now only uses the less significant nibble of the 3º Byte of position 12 of LOGBUF, the most significate now starts to be reserved for a new field that is a flag to indicate that’s from a new channel the origin of the transaction.



1. The Board Data for Lott & Spt start to be used from offset 21 instead of the offset of 19 for Spt and offset 17 for Lott.

CALL FASTMOV(TRABUF(TWBORD), LOGBUF(LOGOFF), BRDOFF)





*The range of 1 to 3 games*:

* CALL MOVBYT(BUFF(1),1,LOGBUF(10),1,9)

Only these nine bytes are being used to Games data.

*The range of 4 to 24 games:*

* CALL MOVBYT(BUFF(25),1,LOGBUF(17),1,48)

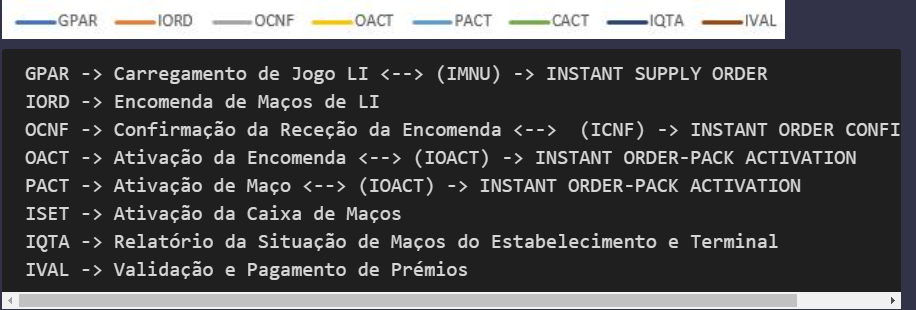
Only these 48 bytes are being used for Games data.

*The range of 25 to 40 games:*

* CALL MOVBYT(BUFF(85),1,LOGBUF(33),1,36)

Only 36 bytes are being used to keep Games data, being the max 40 games supported by the current IPS system and previously already used the 36 bytes so no impact in WinTmir for this scenario of 25 to 40 games range.

## LI – Instant Lottery



IMNU/GPAR – Carregamento de Jogos da LI

IORD/IORD - Encomenda de Maços de LI

ICNF/OCNF - Instant Order Confirmation

IOACT/OACT/PACT – Instant Order-Pack Activation

ISET/ISET – Ativação da caixa/carton de Maços

IQTA/IQTA – Relatorio da Situação de Maços do Terminal e do Estabelecimento

IVAL/IVAL – Validação e Pagamento de Prémios

ICAR – Instant Carton Status Change\*(é na realidade ISET)

ILOT/ISTS – Instant Pack Activation

PODEV1 tmirs para IPS:

WINTMIR\_IPS\_PRD\_IMNU.dat

WINTMIR\_IPS\_PRD\_IORD.dat

WINTMIR\_IPS\_PRD\_ICNF.dat

WINTMIR\_IPS\_PRD\_IOAC.dat

WINTMIR\_IPS\_PRD\_IVAL.dat

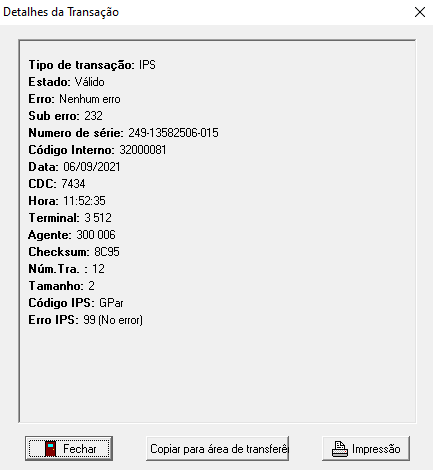
WINTMIR\_IPS\_PRD\_ICAR.dat

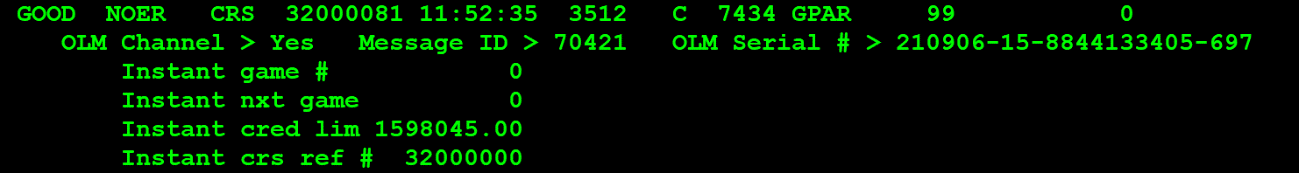
WINTMIR\_IPS\_PRD\_ISTS.dat

WINTMIR\_IPS\_PRD\_IQTA.dat

### IMNU/GPAR

#### Development (DEV)

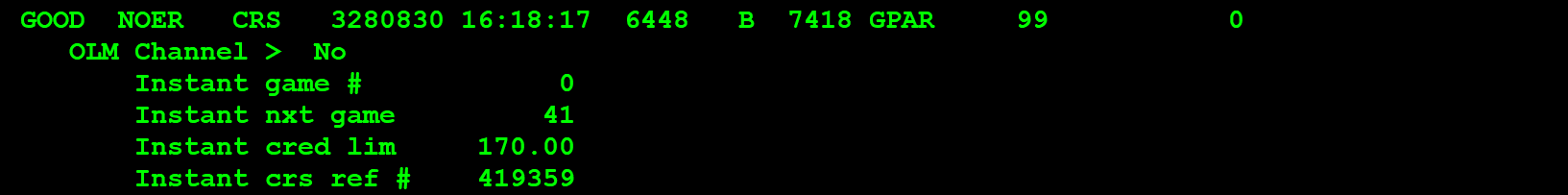




GPAR - IMNU (correto) o valor do sub-erro está diferente de 0 neste caso é 232.

#### Production (PRD)



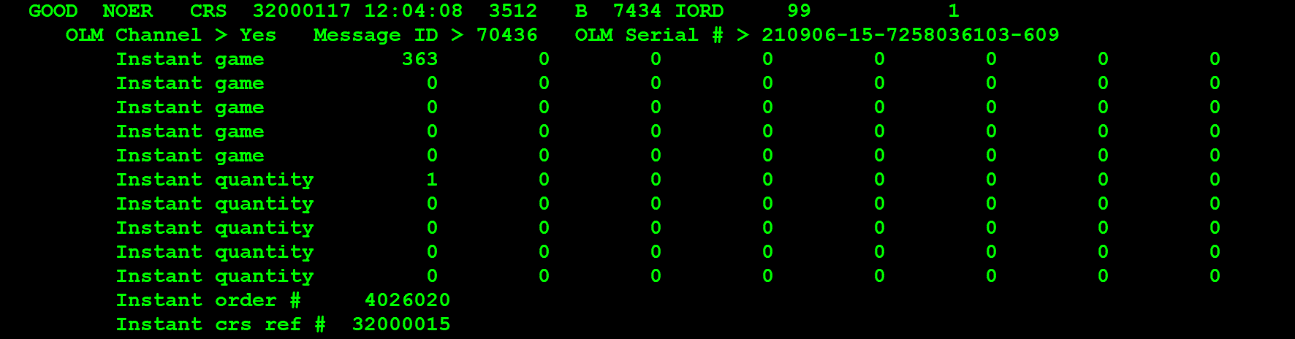


Acontece o mesmo comportamento em produção em que não existe Erro, mas é preenchido o valor de sub-erro diferente de 0 neste caso um 6.

### IORD/IPS

#### Development (DEV)



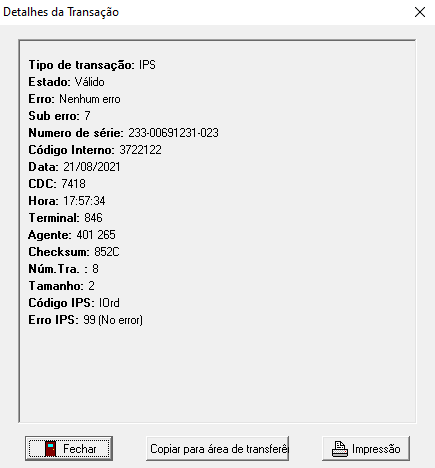


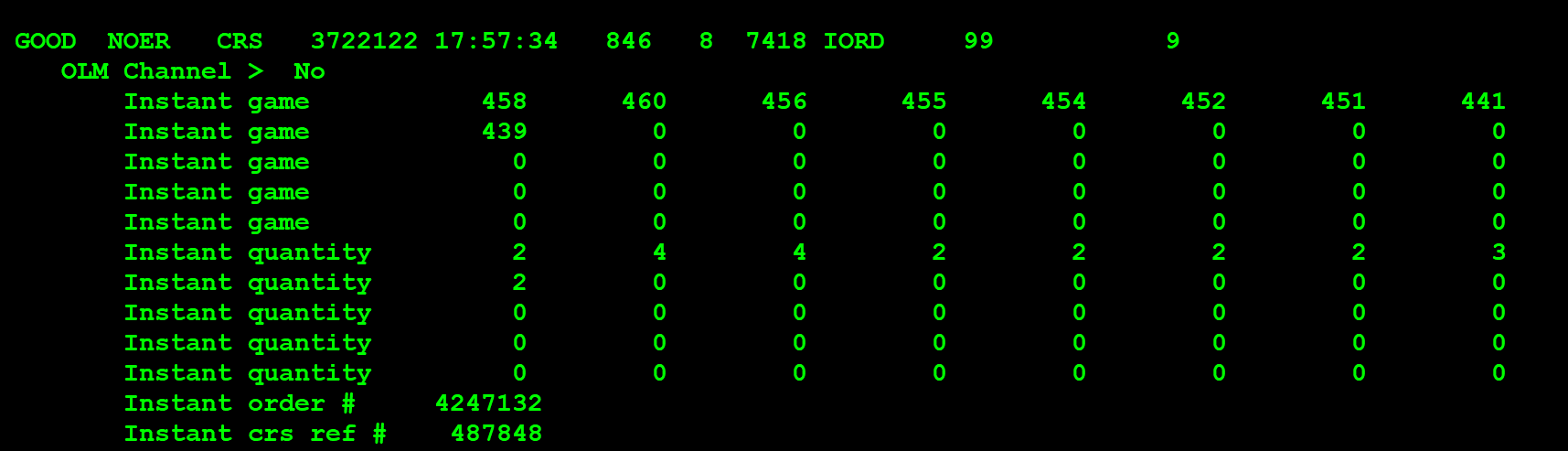
12:24:04 CONSOLE Enter desired function: >1  
12:39:23 CONSOLE Enter CDC date : >7434  
12:39:26 CONSOLE Enter SERIAL number : >32000117

External serial number -: 249 - 16270157 – 243

IORD - (correcto) o valor do suberro está errado devia ser 0

#### Production (PRD)

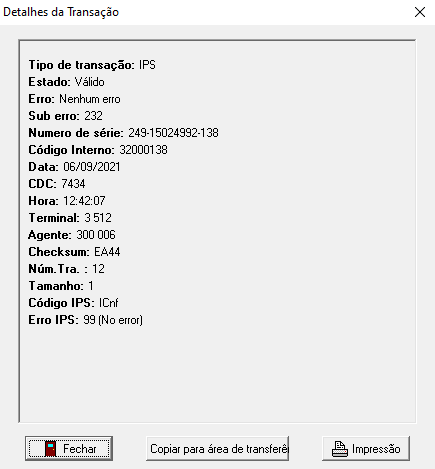


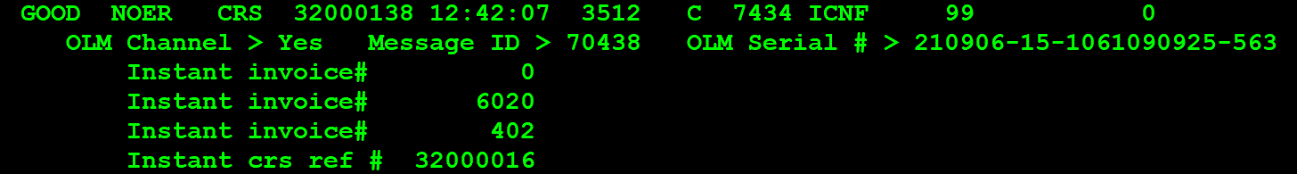


Acontece o mesmo comportamento em produção em que não existe Erro, mas é preenchido o valor de sub-erro diferente de 0 neste caso um 7.

### ICNF/IPS

#### Development (DEV)



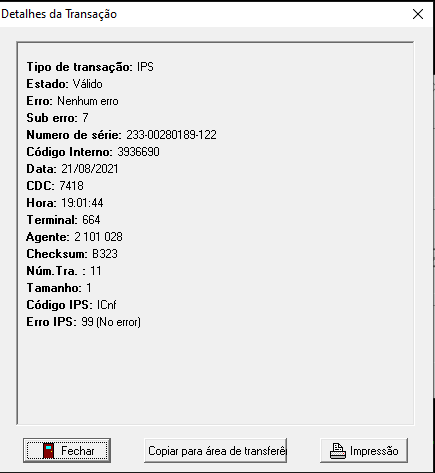


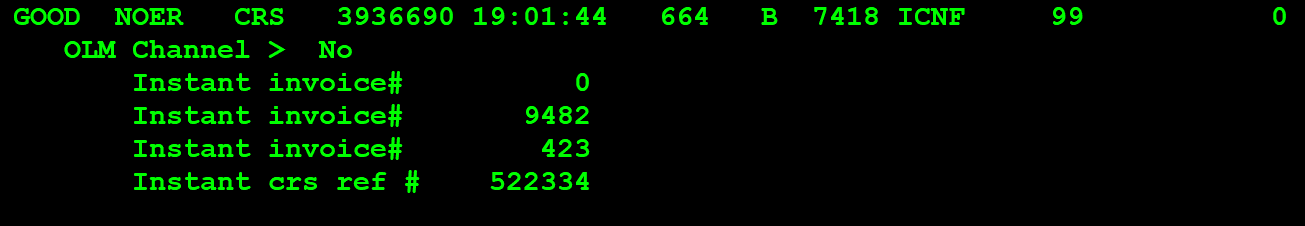
12:40:51 CONSOLE Enter desired function: >1  
12:44:04 CONSOLE Enter CDC date : >7434  
12:44:07 CONSOLE Enter SERIAL number : >32000138

External serial number -: 249 - 15024992 – 138

ICNF - (correcto) o valor do suberro está errado devia ser 0

#### Production (PRD)



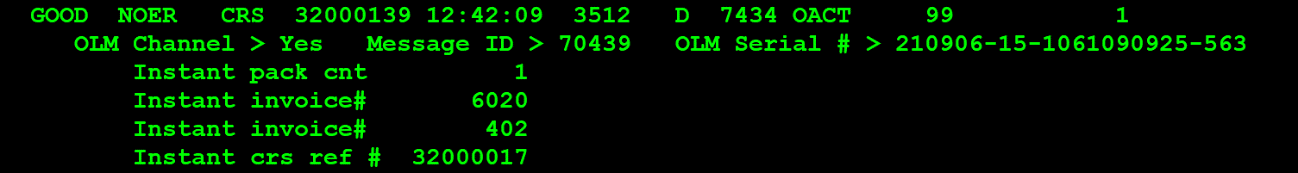


Acontece o mesmo comportamento em produção em que não existe Erro, mas é preenchido o valor de sub-erro diferente de 0 neste caso um 7.

### IOACT/IPS

#### Development (DEV)



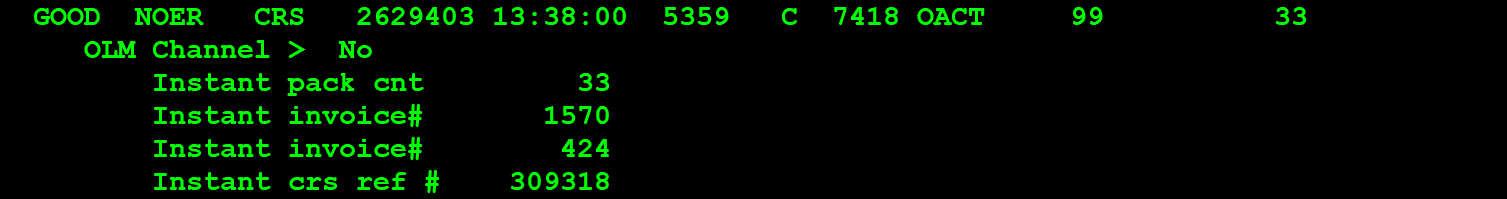


12:44:13 CONSOLE Enter desired function: >1  
12:48:30 CONSOLE Enter CDC date : >7434  
12:48:33 CONSOLE Enter SERIAL number : >32000139

External serial number -: 249 - 11682663 – 081

IOACT – correcto o valor do suberro está errado devia ser 0





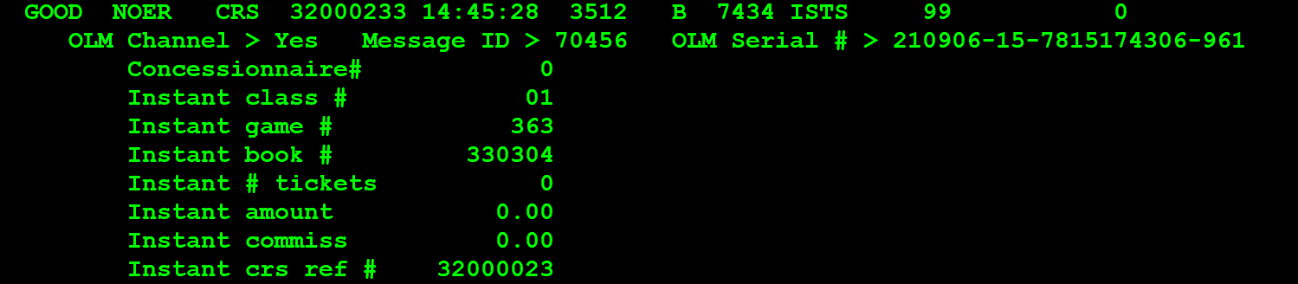
Acontece o mesmo comportamento em produção em que não existe Erro, mas é preenchido o valor de sub-erro diferente de 0 neste caso um 4.

Do TMF de Produção (PRD) - tbe1\_2021\_030\_20210908/mt4718.fil.

### ISTS/ILOT

#### Development (DEV)





12:54:56 CONSOLE Enter CDC date : >7434  
12:55:02 CONSOLE Enter SERIAL number : >32000233

External serial number -: 249 - 11813825 – 110

ISTS/ILOT correcto o valor do suberro está errado devia ser 0

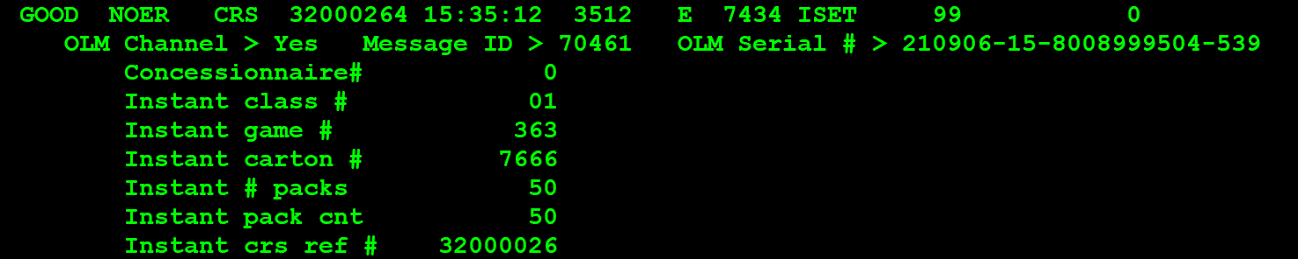
#### Production (PRD)

Não foi possível obter pois não existiam transações deste tipo.

### ISET/ICAR/IPS

#### Development (DEV)





12:55:05 CONSOLE Enter desired function: >1  
12:59:50 CONSOLE Enter CDC date : >7434  
12:59:54 CONSOLE Enter SERIAL number : >32000264

External serial number -: 249 - 08864738 – 193

ISET correcto o valor do suberro está errado devia ser 0

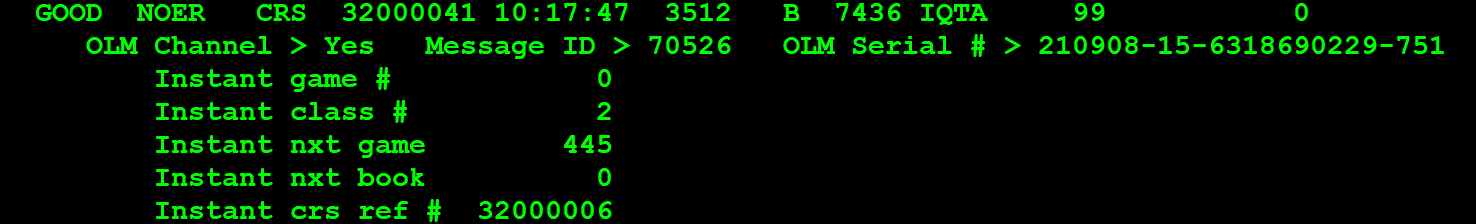
#### Production (PRD)

Não foi possível obter pois não existiam transações deste tipo.

### IQTA/IPS

#### Development (DEV)





10:38:02 CONSOLE Enter desired function: >1

10:38:05 CONSOLE Enter CDC date : >7436

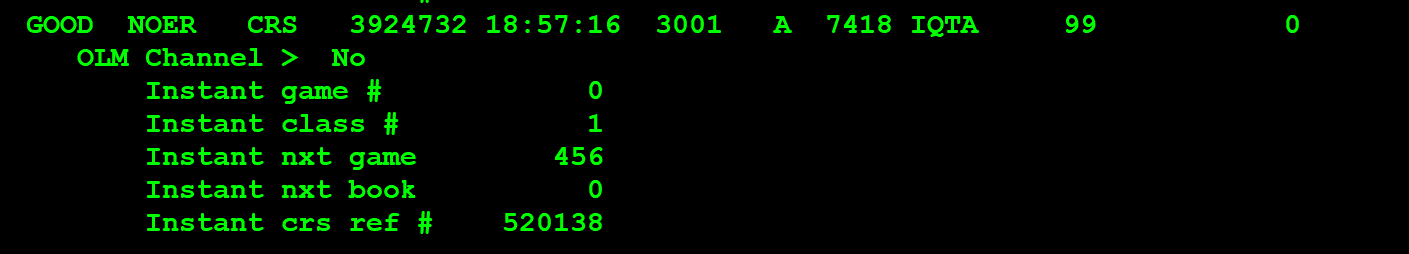
10:38:38 CONSOLE Enter SERIAL number : >32000041

External serial number -: 251 - 10568326 - 175

IQTA correcto o valor do suberro está errado devia ser 0

#### Production (PRD)



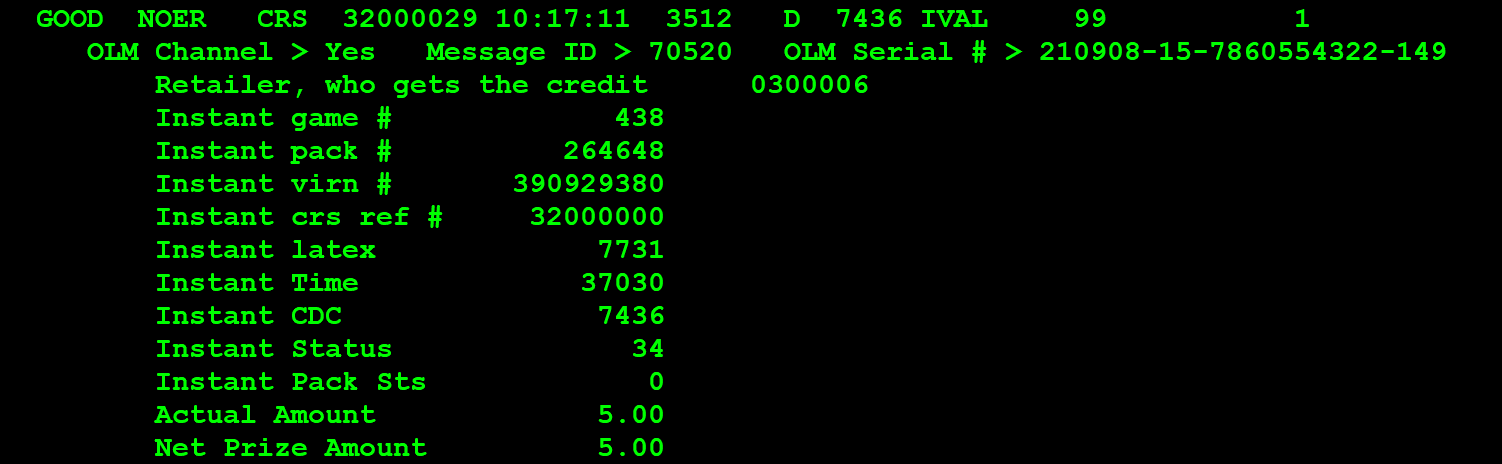


Acontece o mesmo comportamento em produção em que não existe Erro, mas é preenchido o valor de sub-erro diferente de 0 neste caso um 7.

### IVAL/IPS

#### Development (DEV)





10:38:55 CONSOLE Enter desired function: >1

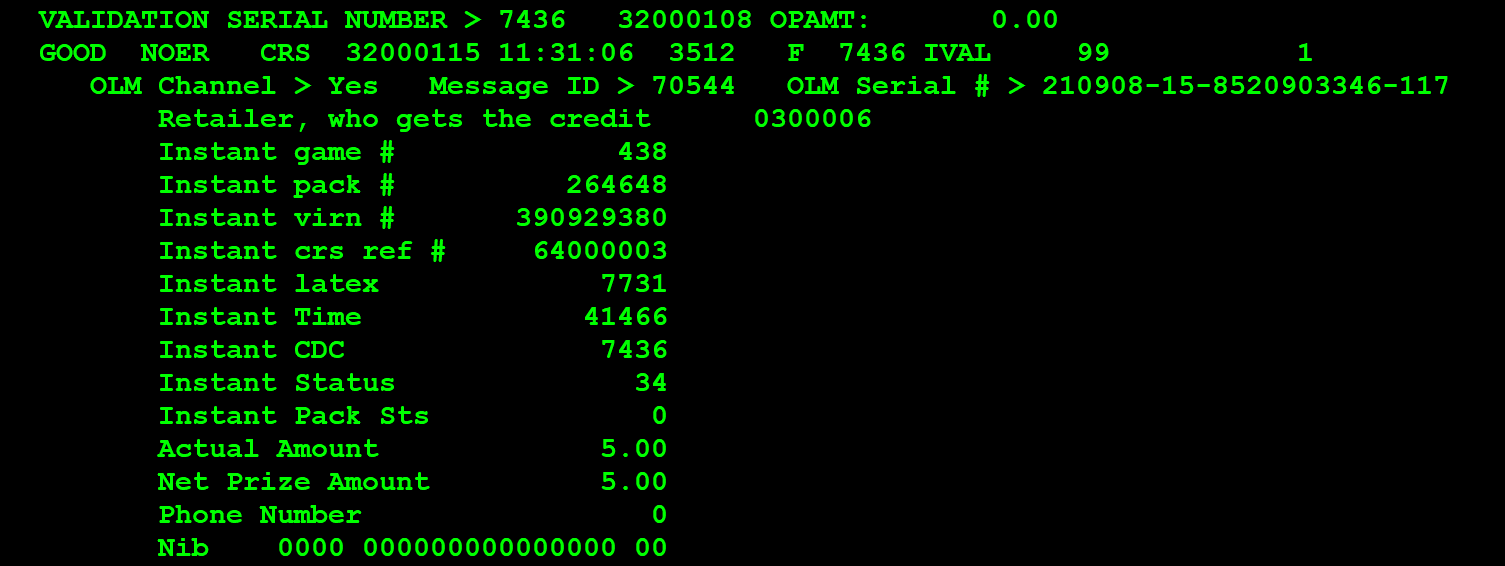
10:42:01 CONSOLE Enter CDC date : >7436

10:42:04 CONSOLE Enter SERIAL number : >32000029

External serial number -: 251 - 10306298 – 227

IVAL (validação correcto) o valor do suberro está errado devia ser 0

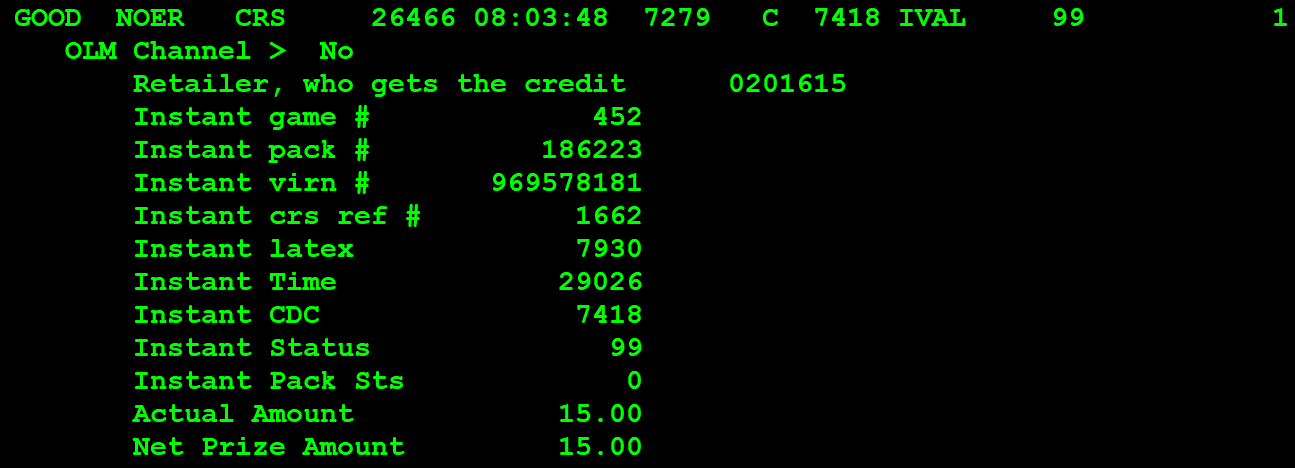




IVAL (pagamento de prémio correcto) o valor do suberro está errado devia ser 0

#### Production (PRD)



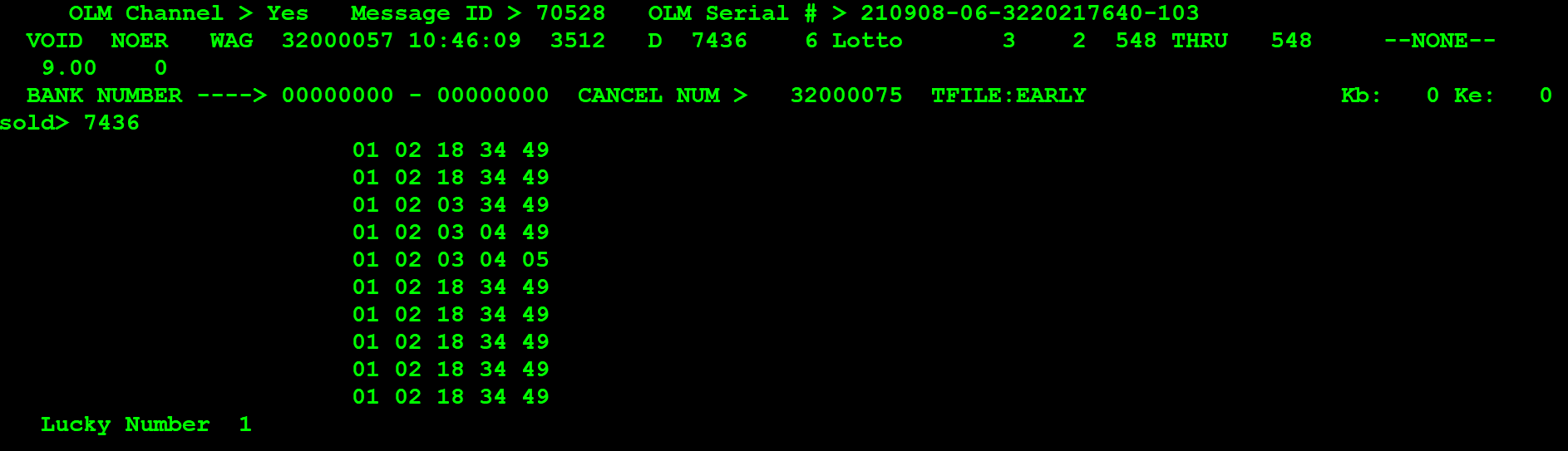


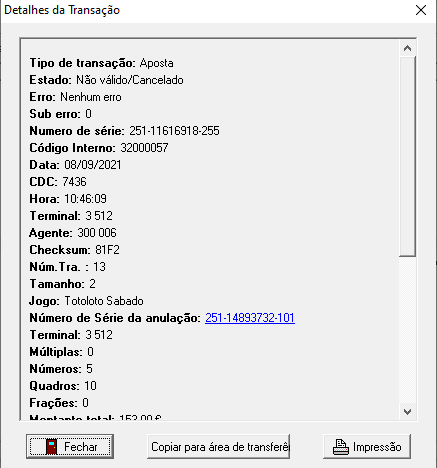
**Neste caso a transação não tendo erro o sub-erro está a ficar a 0 em produção algo que não está acontecer em DEV (ver melhor no código)**.

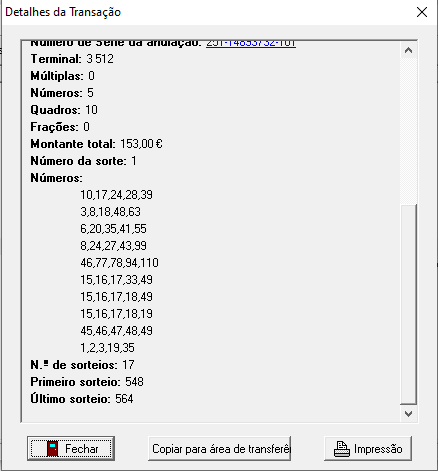
## LOTT – Lottery/Totoloto de Sabado/Quarta

### Development (DEV)

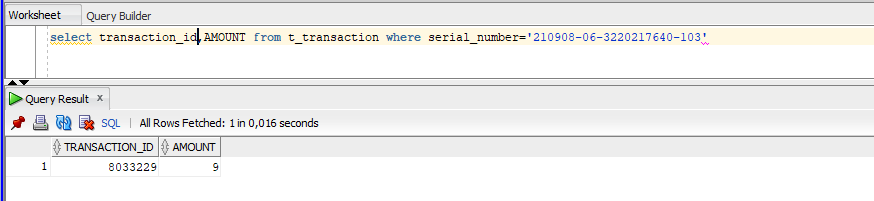
#### Aposta/Wager





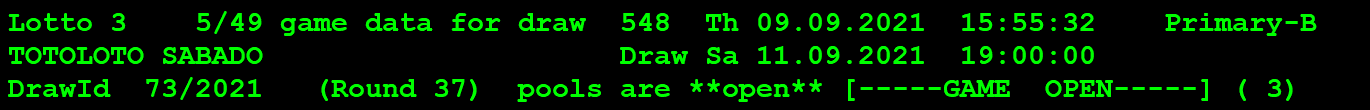


Wager Totoloto de Sabado   
Montante Total está errado devia ser 9 euros = 0.9\*10 como está registado no Hera



Números escolhidos errados como se pode ver no tmir em cima

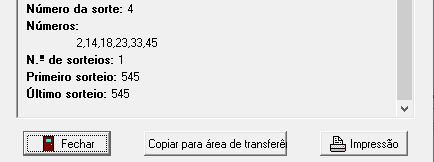
N.º de sorteios não é 17 o máximo permitido é 5 que atualmente é deprecated e é sempre 1 por default. O dia de escrutínio para esta aposta é o 73 – ccc.

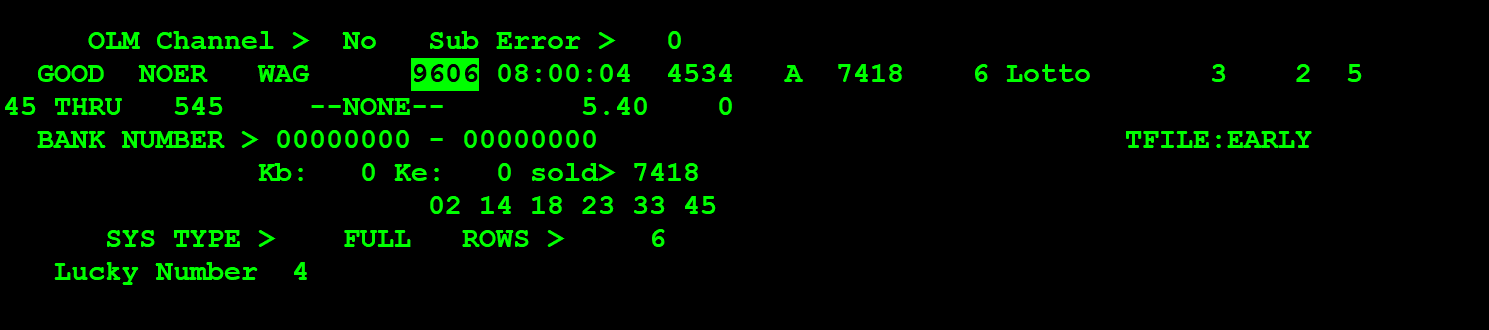


### Production (PRD)

#### Aposta/Wager



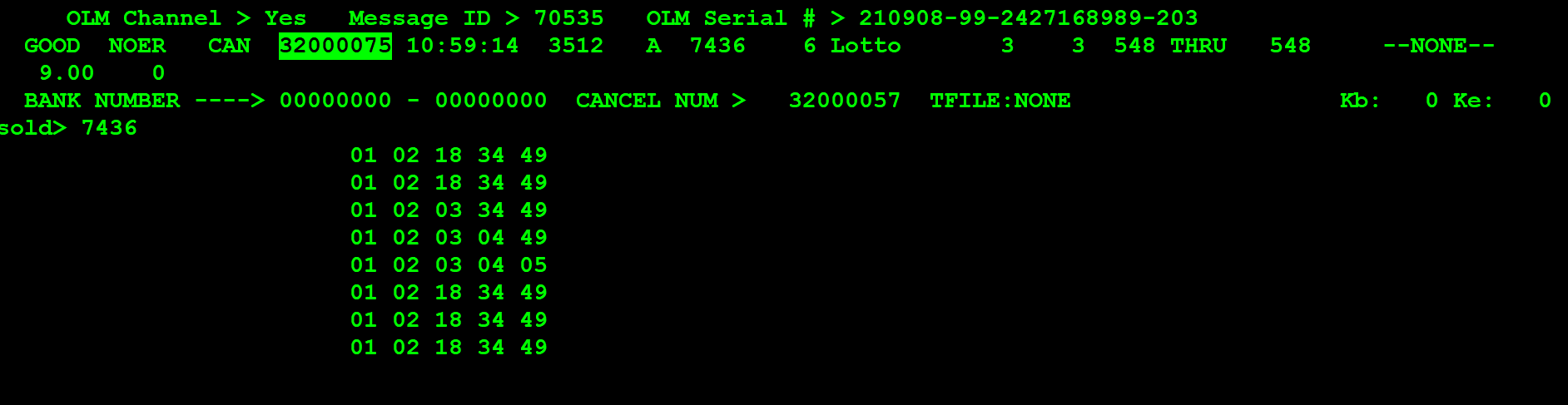


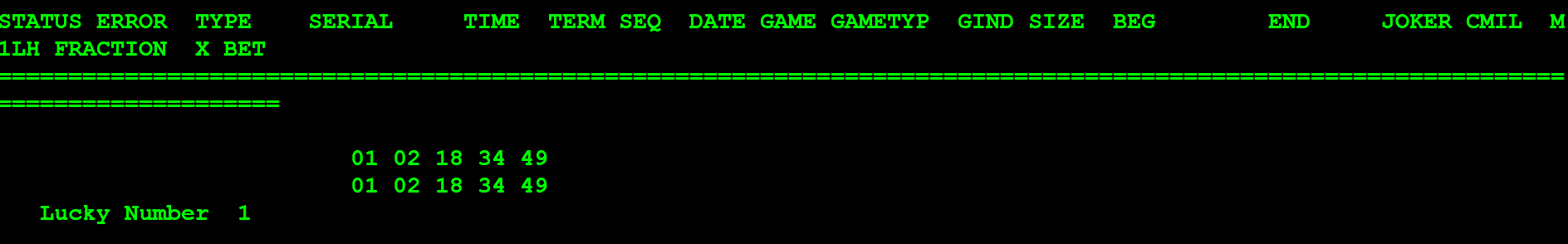


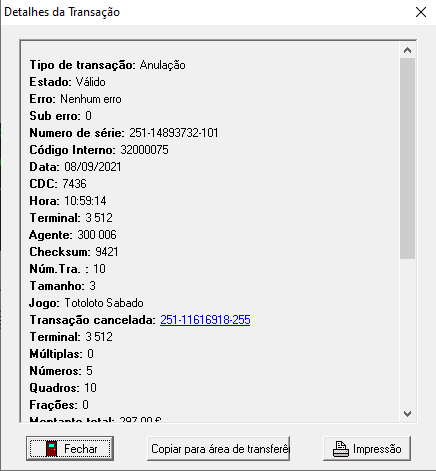
Como se pode ver os números estão corretos, tal como o Nº de Sorteios ser 1 como esperado e para finalizar o preço está também correto. Todos os campos estão corretos.

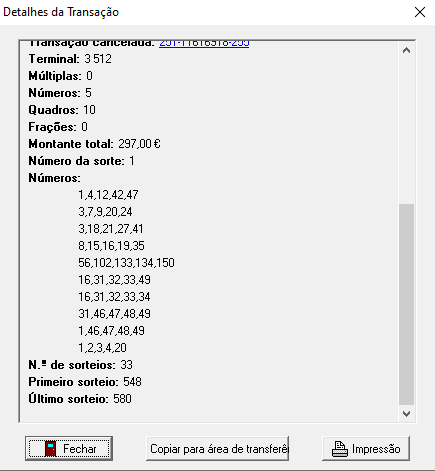
### Development (DEV)

#### Cancelamento/Cancellation





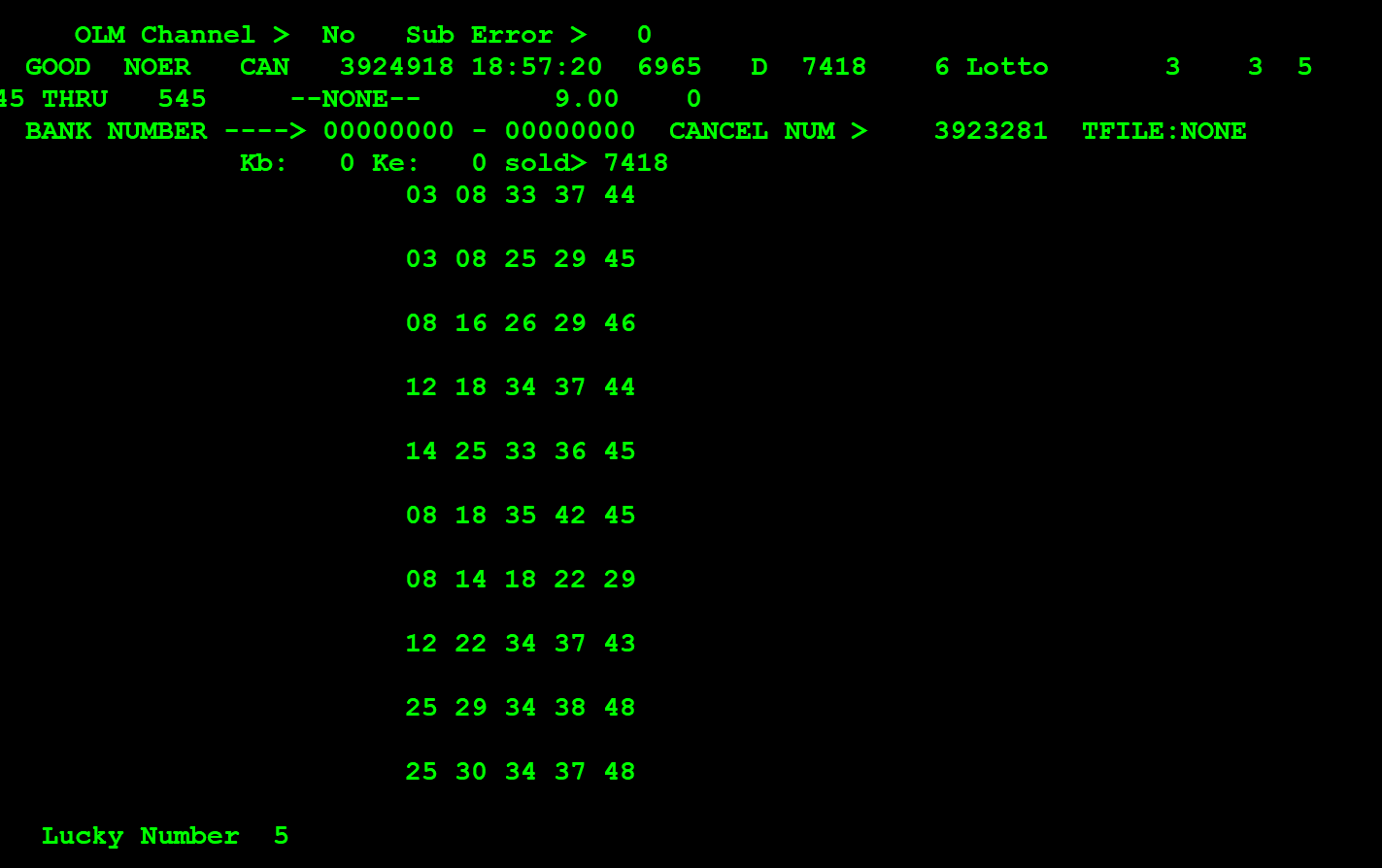


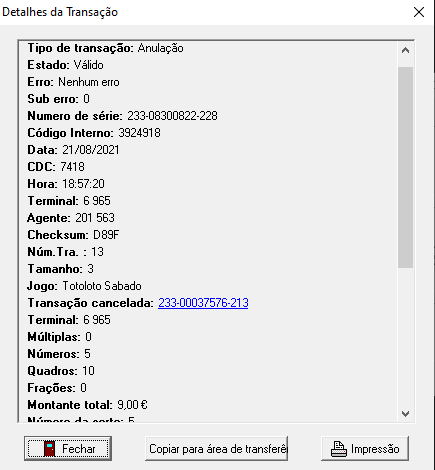


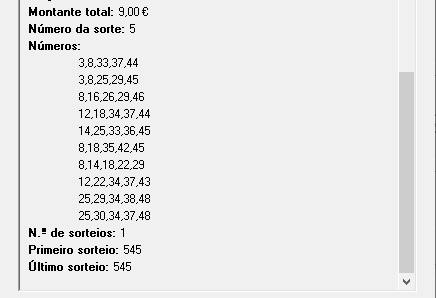
Montante errado, Números escolhidos errado e Nº de sorteio também errado.

### Production (PRD)

#### Cancelamento/Cancellation



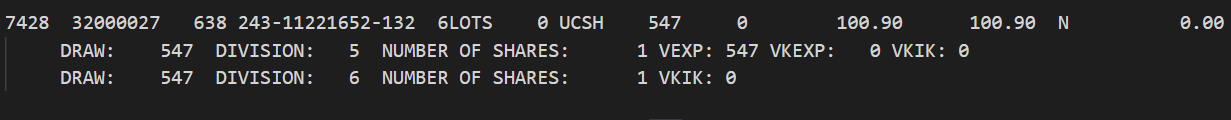




Valores estão todos corretos.

### Development (DEV)

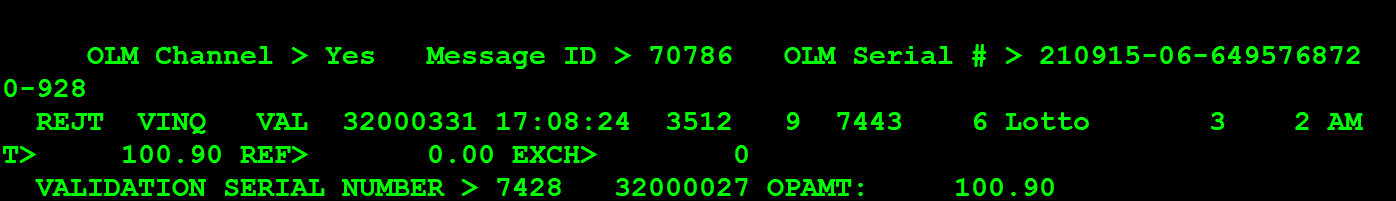
#### Validação/Validation “3º lvl payment” (Normal Terminal)



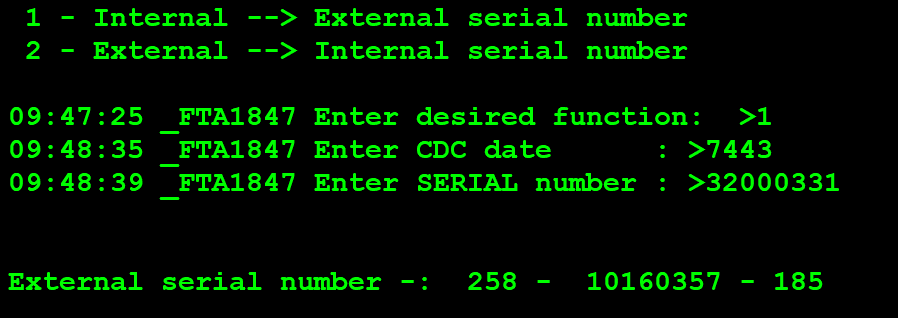
"betSerialNumber": "243-11221652-132"

Obtendo-se da validação:

"transactionSerial": "210915-06-6495768720-928",





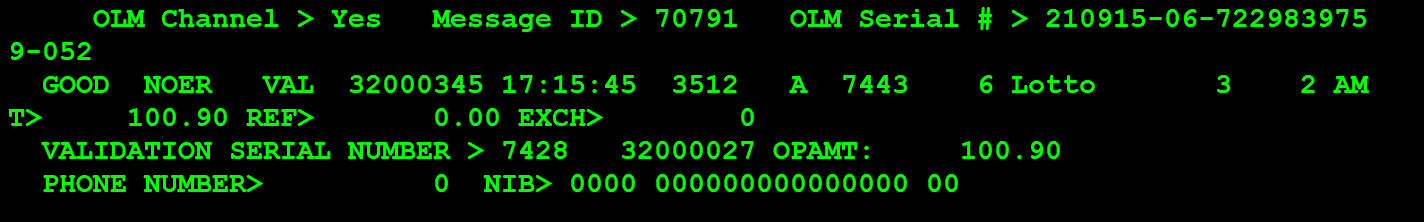


### Development (DEV)

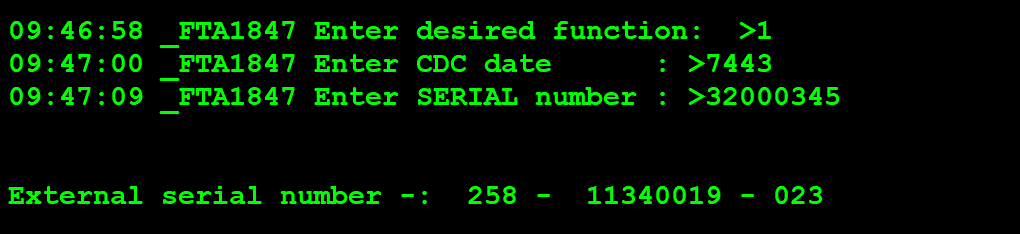
#### Pagamento/Payment “3º lvl payment”

Para o pagamento de prémio:

"transactionSerial": "210915-06-7229839759-052",

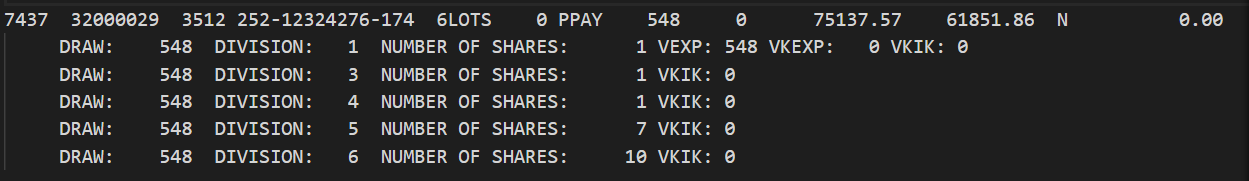






select \* from tl\_t\_wager where bet\_serial\_number = '243-11221652-132'

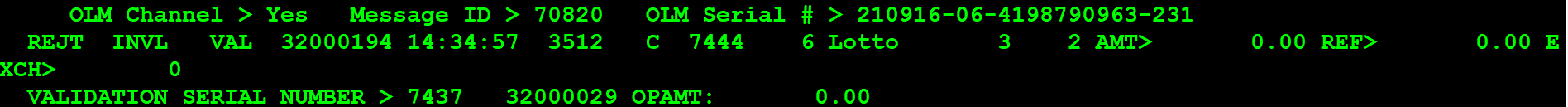
#### Validação/Validation 4º lvl payment (Normal Terminal)

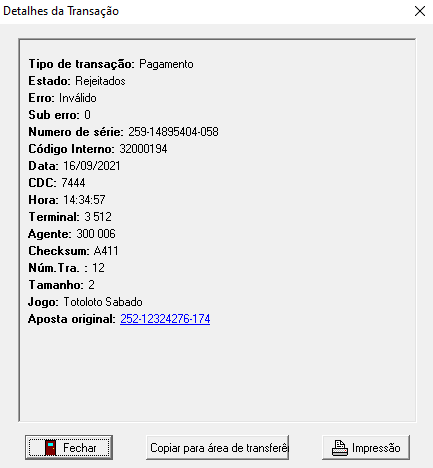


"betSerialNumber": "252-12324276-174"

Validação:

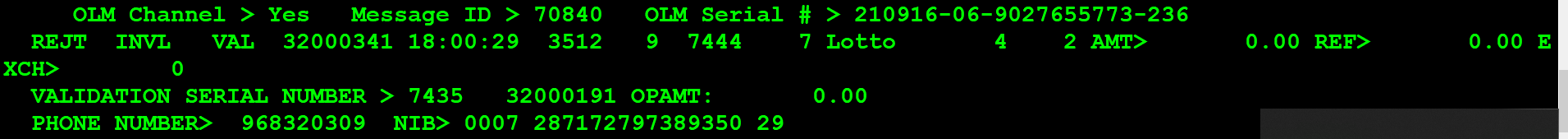
"transactionSerial": "210916-06-4198790963-231",

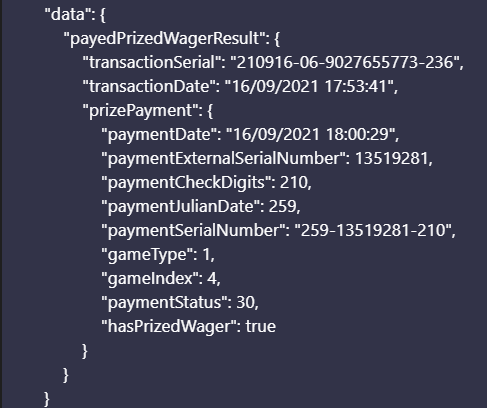




Pagamento:

"transactionSerial": "210916-06-9027655773-236",





"transactionSerial": "210916-06-9027655773-236",

"transactionDate": "16/09/2021 17:53:41",

"paymentDate": "16/09/2021 18:00:29",

"paymentExternalSerialNumber": 13519281,

"paymentCheckDigits": 210,

"paymentJulianDate": 259,

"paymentSerialNumber": "259-13519281-210",

"gameType": 1,

"gameIndex": 4,

"paymentStatus": 30,

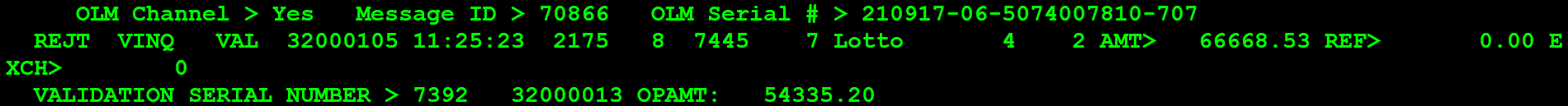
"hasPrizedWager": true



#### Validação/Validation 4º level payment (Privileged Terminal)

"betSerialNumber": "207-14229090-115"

"transactionSerial": "210917-06-5074007810-707",

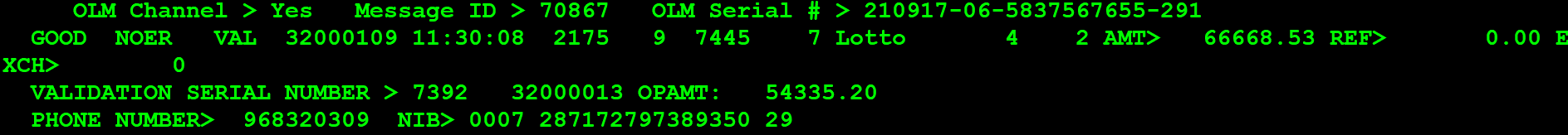




Valores todos corretos no WinTmir tal como no Tmir

#### Pagamento/Payment 4º level payment (Privileged Terminal)

"transactionSerial": "210917-06-5837567655-291",



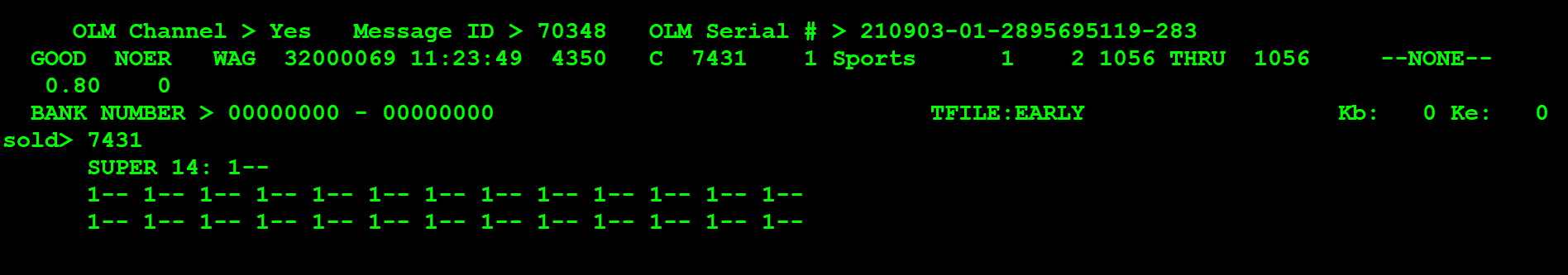


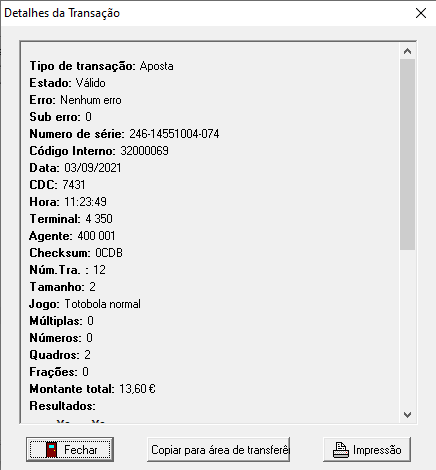
Valores todos corretos no WinTmir tal como no Tmir

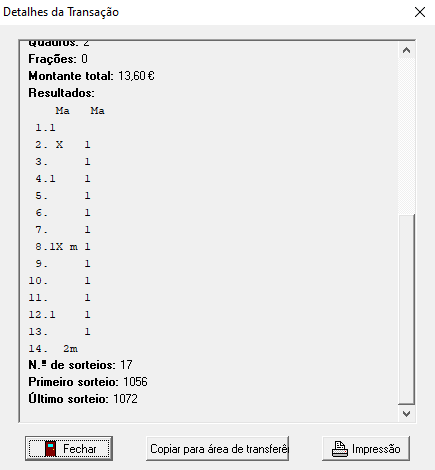
## SPT – SPORTS/Totobola Normal

### Development (DEV)

#### Aposta/Wager





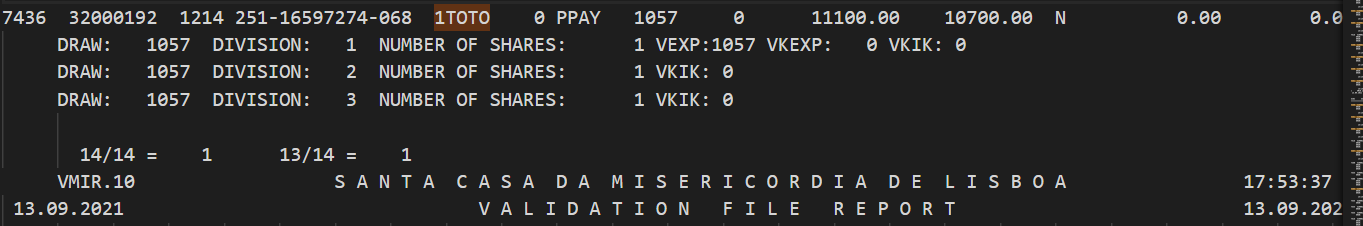


Montante Total está errado devia ser 0.80 euros = 0.4\*2=0.8 euros como está no tmir

Números escolhidos errados como se pode ver no tmir em cima

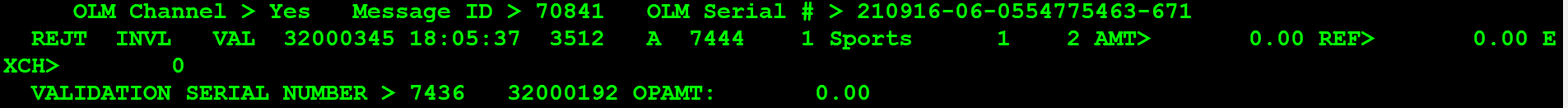
N.º de sorteios não é 17 o máximo permitido é 5 que atualmente é deprecated e é sempre 1 por default.

#### Validação/Validation 4º lvl payment (Normal Terminal)



"betSerialNumber": "251-16597274-068"

"transactionSerial": "210916-06-0554775463-671",

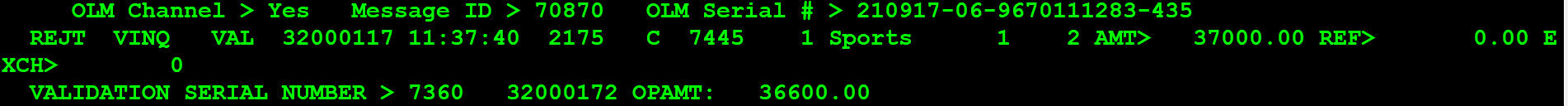




#### Validação/Validation 4º lvl payment (Privileged Terminal)

"betSerialNumber": "175-09338501-040"

"transactionSerial": "210917-06-9670111283-435",

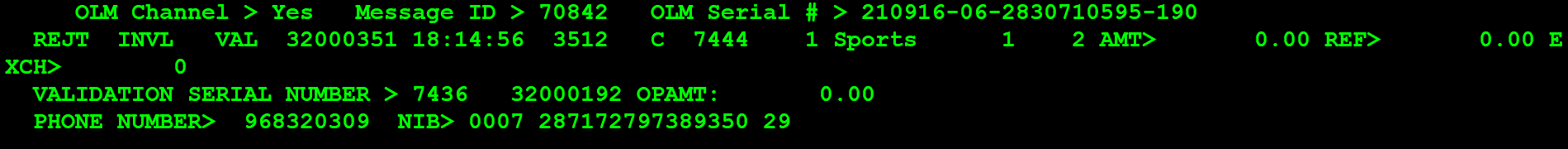




Valores corretos no WinTmir tal como estão no Tmir

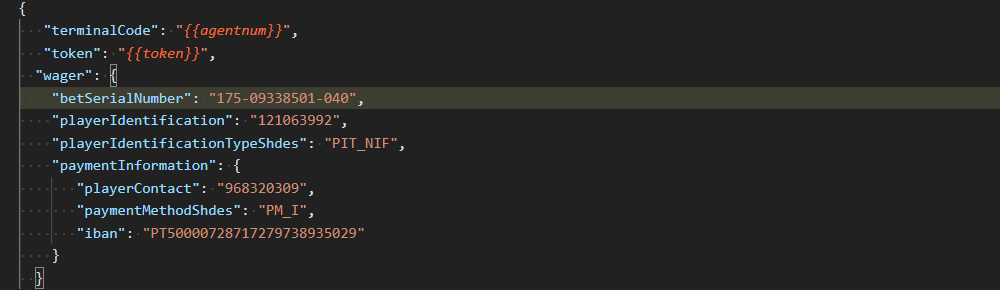
#### Pagamento/Payment “3º lvl payment” (Normal Terminal)

"transactionSerial": "210916-06-2830710595-190",

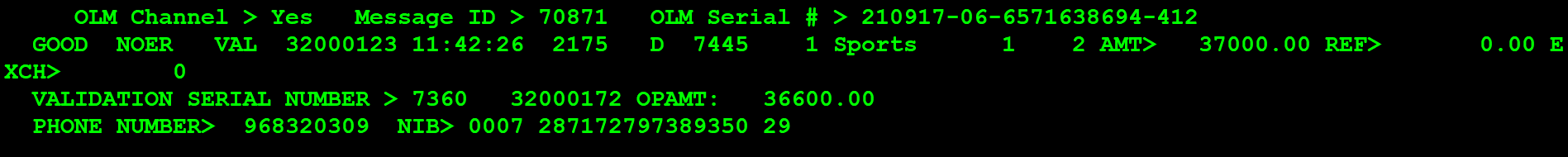


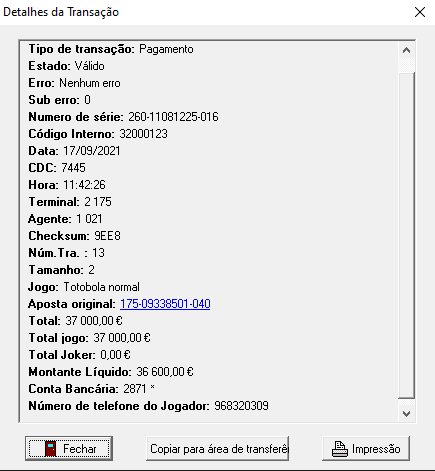


#### Pagamento/Payment “4º lvl payment” (Privileged Terminal)



"transactionSerial": "210917-06-6571638694-412",





Está todos os valores corretos no WinTmir como estão no Tmir